

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

PHIẾU TRÌNH XỬ LÝ VĂN BẢN ĐẾN

THÔNG TIN CHUNG

Số đến: 4856

Ngày đến: 18/10/2021

Cơ quan gửi: Công ty Phần mềm
FPT

Số ký hiệu: 369/2021/FSOFT

Ngày phát hành: 08/10/2021

Loại văn bản: Công văn

Lĩnh vực:

Trích yếu: V/v phê duyệt Thẻ lệ Sân chơi đấu trường Toán học VioEdu năm
học 2021-2022 và cử nhân sự tham gia Ban Tổ chức

Người ký:

Chức vụ:

Người xử lý: Hồ Tấn Minh

Người vào sổ:

Quan Anh Thư

QUÁ TRÌNH LUÂN CHUYỂN VĂN BẢN

Người giao VB	Người nhận VB	Ý kiến xử lý
Quan Anh Thư	Hồ Tấn Minh	Hc + GDT: H [Signature]
Hồ Tấn Minh (Quan Anh Thư chuyển thay)	Nguyễn Văn Hiếu	[Signature]

CÔNG TY TNHH PHẦN MỀM FPT

Số: 369/2021/FSOFT

V/v: Phê duyệt Thể lệ Sân chơi đấu
trường Toán học VioEdu năm học
2021-2022 và cử nhân sự tham gia

Ban Tổ chức.

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAMĐộc lập - Tự do - Hạnh phúc

Hà Nội, ngày 28 tháng 10 năm 2021

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TP. HỒ CHÍ MINH

ĐẾN Số: 4856

Ngày: 18/10/21

Chuyển:

Kính gửi: Sở Giáo dục và Đào tạo TPHCM

Thực hiện công văn số 2555/SGDĐT-GDTH ngày 21/09/2021 của Sở Giáo dục và Đào tạo TPHCM về việc cho phép VioEdu triển khai hệ thống dạy học và tổ chức sân chơi học tập cho học sinh Tiểu học TP HCM trên môi trường Internet, Hệ thống giáo dục trực tuyến VioEdu đã thực hiện xây dựng Thể lệ sân chơi “Đấu trường Toán học VioEdu năm học 2021-2022” dành cho học sinh tiểu học TP HCM tham gia trên tinh thần tự nguyện và miễn phí nhằm tạo cơ hội các em học sinh giao lưu, học hỏi, trau dồi kiến thức và kỹ năng, duy trì thói quen học tập chủ động, nuôi dưỡng đam mê và lan tỏa tình yêu Toán học.

Để triển khai sân chơi thành công theo đúng tinh thần “Học vui- Vui học”, Công ty TNHH Phần mềm FPT kính đề nghị Sở Giáo dục và Đào tạo TP HCM các nội dung như sau:

1. Phê duyệt Thể lệ sân chơi Đấu trường Toán học VioEdu năm học 2021-2022 và đồng hành cùng Công ty TNHH Phần mềm FPT tổ chức sân chơi.
2. Phát hành văn bản hướng dẫn các Phòng Giáo dục và Đào tạo triển khai tới các Cơ sở giáo dục trên địa bàn thành phố.
3. Cử nhân sự là đại diện lãnh đạo Sở Giáo dục và Đào tạo tham gia với vai trò Trưởng Ban Tổ chức sân chơi và Trưởng Hội đồng giám khảo Vòng chung kết cấp Thành phố.

Công ty TNHH Phần mềm FPT kính mong nhận được sự chấp thuận của Quý Sở.

Trân trọng./.

Tài liệu gửi kèm: Dự thảo thể lệ sân chơi “Đấu trường Toán học VioEdu năm học 2021-2022”.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Hệ thống GDDT VioEdu (để t/hiện);
- Lưu: VT, VioEdu.

CÔNG TY TNHH PHẦN MỀM FPT**NGUYỄN KHAI HOÀN**

THẺ LỆ SÂN CHƠI
“ĐẤU TRƯỜNG TOÁN HỌC VIOEDU NĂM HỌC 2021-2022”
THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH

I. THÔNG TIN CHUNG

1.1 Thông tin chung

- a) Tên sân chơi: Đấu trường Toán học VioEdu năm học 2021 - 2022
b) Đơn vị tổ chức: Sở Giáo dục và Đào tạo TP HCM phối hợp với Công ty TNHH Phần mềm FPT.

1.2 Mục đích

- +/- Xây dựng cho học sinh một sân chơi miễn phí, lý thú, bổ ích và hiện đại để học tập, nuôi dưỡng đam mê và lan tỏa tình yêu Toán học.
+/- Phát hiện các tài năng Toán học, tạo cơ hội cọ sát, trau dồi kiến thức và kỹ năng để các em tiếp tục phát triển.
+/- Tạo cơ hội cho các em học sinh giao lưu, học hỏi; Nâng cao hiệu quả học Toán học, duy trì thói quen học tập chủ động.

II. THẺ LỆ SÂN CHƠI:

2.1 Đối tượng tham gia: Học sinh từ 6 - 10 tuổi (khối 01- 05) thuộc các trường Tiểu học trên địa bàn Thành phố Hồ Chí Minh.

2.2 Cách thức đăng ký tham gia dự:

- +/- Ban tổ chức sẽ cung cấp tài khoản Vioedu khi học sinh đăng nhập vào hệ thống bằng tài khoản do Sở Giáo dục và Đào tạo TPHCM cấp từ cơ sở dữ liệu của Sở.

2.3. Thẻ lệ và cách thức tham gia:

(a) Số vòng: 13 vòng, gồm:

- +/- Vòng Sơ loại: 10 vòng, tham gia trực tuyến ;
+/- Vòng Chung kết cấp Trường: 01 vòng, tham gia trực tuyến;
+/- Vòng Chung kết cấp Quận/Huyện: 01 vòng, tham gia trực tuyến;
+/- Vòng Chung kết cấp Thành phố: 01 vòng, tham gia trực tuyến;

Tại vòng chung kết cấp Thành phố, mỗi học sinh cần chuẩn bị:

- 02 thiết bị (01 thiết bị dùng để truy cập phòng giám sát thi và 01 thiết bị dùng để thi)
- 01 thẻ học sinh hoặc giấy khai sinh

Học sinh truy cập vào phòng giám sát trước khi ca thi diễn ra 30 phút để Ban Tổ chức kiểm tra thẻ học sinh/giấy khai sinh và được duyệt vào phòng trước khi thi. Trên thiết bị thứ hai, học sinh truy cập website: <http://vio.edu.vn> hoặc app VioEdu – Học sinh, đăng nhập vào tài khoản dự thi dưới sự giám sát của Ban Tổ chức. Sau khi được duyệt, học sinh chờ đến thời gian thi.

Trong suốt quá trình thi học sinh cần đảm bảo:

- Bật micro ở thiết bị tham gia phòng giám sát.
- Bật camera và quay toàn cảnh khu vực học sinh ngồi thi.

**Lưu ý: Nếu học sinh không tham gia phòng giám sát trước khi thi, hoặc có tham gia nhưng không bật mic và camera của thiết bị giám sát thì kết quả thi sẽ không được công nhận.*

(b) Cách thức tham gia: Tham gia Online trên trang web: <http://vio.edu.vn>

+/ Cấu trúc đề: 50 câu hỏi/vòng thi;

+/ Nội dung: 50 câu hỏi Toán học, IQ;

+ Thang điểm: tối đa 50 điểm/vòng thi

+/ Thời gian: 20 phút/vòng thi;

Lưu ý: Hệ thống sẽ chỉ mở đúng 20 phút, học sinh vào muộn sẽ bị giảm thời gian làm bài; Học sinh bỏ qua một vòng tự luyện sẽ không được làm lại vòng tự luyện đó; Học sinh thuộc khối lớp nào chỉ được tham gia vòng thi của khối lớp đó.*

(c) Thời gian tổ chức:

STT	Vòng	Ngày	Thời gian
I	Vòng Sơ loại		
1	Vòng Sơ loại 1	Chủ nhật ngày 07/11/2021	Tháng 11/2021- 01/2022 Thời gian: Từ 20h00 - 20h20 Chủ Nhật hàng tuần
2	Vòng Sơ loại 2	Chủ nhật ngày 14/11/2021	
3	Vòng Sơ loại 3	Chủ nhật ngày 21/11/2021	
4	Vòng Sơ loại 4	Chủ nhật ngày 28/11/2021	
5	Vòng Sơ loại 5	Chủ nhật ngày 5/12/2021	
6	Vòng Sơ loại 6	Chủ nhật ngày 12/12/2021	
7	Vòng Sơ loại 7	Chủ nhật ngày 19/12/2021	

8	Vòng Sơ loại 8	Chủ nhật ngày 26/12/2021	
9	Vòng Sơ loại 9	Chủ nhật ngày 02/01/2022	
10	Vòng Sơ loại 10	Chủ nhật ngày 09/01/2022	
II	Vòng Chung kết cấp Trường (Dự kiến)		Từ ngày 17 đến ngày 24/01/2022
III	Vòng Chung kết cấp TP Thủ Đức và các Quận/Huyện (Dự kiến)		Từ ngày 13 đến ngày 20/02/2022
IV	Vòng Chung kết cấp Thành phố (Dự kiến)		
4.1	<i>Đấu trường chung kết</i>		<i>Ngày 19- 20/03/2022</i>
4.2	<i>Nộp clip Thuyết trình</i>		<i>Ngày 10/04/2022</i>
4.3	<i>Vòng thi chung kết</i>		<i>Ngày 07/05/2022</i>

✓ **10 vòng Sơ loại:**

+/ Đối tượng tham gia: Tất cả các học sinh tiểu học

+/ Hình thức: Tham gia online

+/ Kết thúc từng Vòng Sơ loại, hệ thống sẽ có bảng xếp hạng theo tiêu chí: Tổng điểm và thời gian làm bài của học sinh. Căn cứ vào kết quả của Bảng xếp hạng, BTC sẽ có giải thưởng cho học sinh (Quy định chi tiết tại mục 3.1).

✓ **01 vòng Chung kết cấp Trường:**

+/ Đối tượng tham gia: Học sinh có tổng điểm của 10 vòng Sơ loại đạt từ 200 điểm trở lên hoặc được Nhà trường lựa chọn theo tiêu chí của Nhà trường.

+/ Hình thức: Tham gia online

+/ Nhà trường chủ động quy định nội quy thi online để đảm bảo kết quả thi của học sinh trung thực, khách quan và phản ánh đúng năng lực của học sinh.

+/ Kết thúc vòng chung kết cấp Trường, hệ thống sẽ có bảng xếp hạng theo tiêu chí: Tổng điểm và thời gian làm bài của học sinh. Căn cứ vào kết quả xếp hạng, Nhà trường chủ động thực hiện cấp giấy khen thưởng, tuyên dương cho học sinh theo quy chế thi đua, khen thưởng của trường.

+/ Trong vòng 07 ngày kể từ ngày kết thúc vòng thi cấp trường, Nhà trường tập hợp Danh sách học sinh được cử tham gia Vòng chung kết cấp Quận/Huyện gửi Phòng GD và ĐT theo tiêu chí sau:

- Dưới 20 học sinh/khối tham gia vòng chung kết cấp trường: không cử học sinh khối đó tham gia Vòng chung kết cấp Quận/Huyện

- Từ 20-50 học sinh/khối tham gia vòng chung kết cấp trường: Cứ 5 % học sinh có kết quả xếp hạng cao nhất khối.

- Từ 51 học sinh/khối tham gia vòng chung kết cấp trường: Cứ 10% học sinh có kết quả xếp hạng cao nhất khối nhưng không vượt quá 15 học sinh/khối lớp.

✓ **01 vòng Chung kết cấp Thành phố Thủ Đức và các Quận/Huyện:**

+/ Đối tượng tham gia: Là học sinh được các trường lựa chọn từ vòng cấp Trường

+/ Hình thức: Tham gia online

+/ Phòng Giáo dục và Đào tạo cấp Quận/Huyện chủ động quy định nội quy thi online để đảm bảo kết quả thi của học sinh trung thực, khách quan và phản ánh đúng năng lực của học sinh.

+/ Kết thúc vòng cấp Quận/Huyện, hệ thống sẽ có bảng xếp hạng theo tiêu chí: Tổng điểm và thời gian làm bài của học sinh. Căn cứ vào kết quả xếp hạng, Phòng Giáo dục và Đào tạo chủ động thực hiện cấp giấy khen thưởng, tuyên dương cho học sinh theo quy chế thi đua, khen thưởng của Phòng. Đồng thời, **chọn cử và gửi danh sách 10 học sinh có điểm cao nhất mỗi khối lớp tham gia Vòng chung kết cấp Thành phố** cho Ban Tổ chức sân chơi trong vòng 07 ngày kể từ ngày kết thúc vòng thi.

+ Căn cứ vào kết quả xếp hạng của tất cả các Quận/Huyện trên toàn Thành phố, Ban Tổ chức Sân chơi thực hiện cấp Giấy khen Online cho Top 100 học sinh xuất sắc mỗi khối lớp.

✓ **01 Vòng chung kết cấp Thành phố Hồ Chí Minh:**

Gồm 03 phần thi: **Đấu trường chung kết, Thuyết trình và Vòng thi chung kết**

❖ **Đấu trường chung kết:**

+/ Đối tượng tham gia: Là các học sinh được các Phòng Giáo dục và Đào tạo lựa chọn từ bảng xếp hạng vòng Chung kết cấp Quận/Huyện.

+/ Hình thức: Tham gia online có sự giám sát của Ban Tổ chức

+/ Kết thúc Phần thi Đấu trường chung kết, hệ thống sẽ có bảng xếp hạng theo tiêu chí: Tổng điểm và thời gian làm bài của học sinh. Căn cứ kết quả xếp hạng chung của toàn Thành phố, Ban Tổ chức sẽ cấp giấy khen cho 100 học sinh có kết quả cao nhất mỗi khối lớp. Đồng thời, căn cứ kết quả xếp hạng theo từng Quận/Huyện, Ban Tổ chức chọn 01 học sinh có điểm cao nhất của mỗi khối lớp đại diện cho Quận/Huyện đó tham gia phần thi thuyết trình.

❖ Thuyết trình:

+/- Đối tượng tham gia: 22 đội đại diện cho 22 Quận/Huyện

+/- Hình thức: Mỗi đội thực hiện quay 1 clip có thời lượng không quá 5 phút thuyết trình giải toán theo đề bài của Ban Tổ chức và nộp về Ban Tổ chức theo thời gian quy định.

+/- Ban Tổ chức sẽ mở cổng bình chọn cho các clip dự thi, cách tính điểm như sau:

- 1 like: 1 điểm
- 1 share: 2 điểm
- 1 comment: 3 điểm

Lưu ý: * Mỗi tài khoản Facebook tham gia bình chọn cho các clip dự thi của mỗi đội chỉ được tính điểm cho 1 lần comment.

+/- Căn cứ Tổng số điểm theo lượt like, share, comment nói trên, Ban Tổ chức sẽ lựa chọn 8 đội có số điểm bình chọn cao nhất và quy đổi thành điểm Khán giả bình chọn như sau:

- Đội có số điểm khán giả bình chọn cao nhất: 100 điểm
- Đội có số điểm khán giả bình chọn cao thứ hai: 90 điểm
- Đội có số điểm khán giả bình chọn cao thứ ba: 80 điểm
- Đội có số điểm khán giả bình chọn cao thứ tư: 70 điểm
- Đội có số điểm khán giả bình chọn cao thứ năm: 60 điểm
- Đội có số điểm khán giả bình chọn cao thứ sáu: 50 điểm
- Đội có số điểm khán giả bình chọn cao thứ bảy: 40 điểm
- Đội có số điểm khán giả bình chọn cao thứ tám: 30 điểm

+/- 8 đội trên sẽ tham gia Vòng thi Chung kết.

❖ Vòng thi Chung kết

+/- Cách thức: Ban giám khảo chấm thi 8 clip có điểm bình chọn cao nhất của khán giả

+/- Tiêu chí chấm điểm của Ban Giám khảo:

- Tính chính xác: 50/100 điểm
- Tính đồng đội: 10/100 điểm
- Tính sáng tạo: 20/100 điểm
- Tính thẩm mỹ: 20/100 điểm

+/- Phương thức tính điểm:

- Tổng điểm thi của mỗi đội gồm: Điểm của Ban giám khảo + Điểm Khán giả bình chọn. Trong đó:

- Điểm của Ban Giám khảo: Điểm chấm thi x 60%

▪ Điểm Khán giả bình chọn: Điểm khán giả bình chọn quy đổi x 40%

+/- Vòng thi chung kết và công bố kết quả sẽ được tổ chức trực tuyến và phát sóng trực tiếp trên các kênh thông tin của Chương trình.

+ Kết thúc vòng thi chung kết, căn cứ vào kết quả xếp hạng, BTC sẽ có giải thưởng cho 8 đội (Quy định chi tiết tại mục 3.2).

III. Giải thưởng

3.1 Giải thưởng vòng Sơ loại:

Ngay sau khi kết thúc vòng thi, mỗi học sinh tham dự sẽ được quay “Vòng quay may mắn”, học sinh có cơ hội trúng các giải thưởng: 5 kim cương, 10 kim cương, quà tặng hiện vật. Các bạn học sinh có thể tích lũy kim cương từ các vòng sơ loại để đổi quà hiện vật tại sự kiện “Tích lũy kim cương đổi quà hiện vật”. Đối với những học sinh may mắn nhận được quà hiện vật, Hệ thống sẽ chuyển quà về địa chỉ học sinh cung cấp.

3.2 Giải thưởng Vòng Chung kết cấp Thành phố

STT	Giải thưởng	Số lượng	Phần thưởng
1	Giải Vàng (Đội có điểm cao nhất)	5	- Giấy tuyên dương của Ban tổ chức - Huy chương Vàng - Quà tặng hiện vật trị giá 5 triệu đồng
2	Giải Bạc (Đội có điểm cao thứ hai)	5	- Giấy tuyên dương của Ban tổ chức - Huy chương Bạc - Quà tặng hiện vật trị giá 3 triệu đồng
3	Giải Đồng (Đội có điểm cao thứ ba)	5	- Giấy tuyên dương của Ban tổ chức - Huy chương Đồng - Quà tặng hiện vật trị giá 2 triệu đồng
4	Giải Triển vọng (Đội có điểm cao thứ tư)	5	- Giấy tuyên dương của Ban tổ chức - Quà tặng hiện vật trị giá 1 triệu đồng
5	Giải Tiềm năng (4 đội còn lại)	20	- Giấy tuyên dương của Ban tổ chức - Quà tặng hiện vật trị giá 1 triệu đồng

3.3 Giải thưởng Tập thể

a/ “Giải thưởng Trường học VioEdu xuất sắc”: Ban Tổ chức sẽ lựa chọn mỗi Quận/Huyện 01 Trường có tỷ lệ học sinh tham gia cao nhất sau 10 vòng sơ loại để trao giải thưởng, gồm:

- + Giấy tuyên dương của Ban Tổ chức
- + Cúp lưu niệm

b/ “Giải thưởng Phòng Giáo dục và Đào tạo xuất sắc”: Ban Tổ chức sẽ lựa chọn 03 Phòng Giáo dục và Đào tạo có tỷ lệ học sinh tham gia cao nhất sau 10 vòng sơ loại để trao giải thưởng, gồm:

- + Giấy tuyên dương của Ban Tổ chức
- + Cúp lưu niệm

IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

4.1 Sở Giáo dục và Đào tạo:

- Phê duyệt Thể lệ Sân chơi đấu trường Toán học VioEdu năm học 2021- 2022;
- Phát hành văn bản hướng dẫn các Phòng Giáo dục và Đào tạo triển khai tới các Cơ sở giáo dục;
- Cử lãnh đạo và chuyên viên tham gia Ban Tổ chức để chỉ đạo công tác tổ chức Sân chơi.
- Phối hợp với Công ty TNHH Phần mềm FPT để triển khai Sân chơi đến các trường tiểu học trên địa bàn thành phố.
- Cấp Giấy Tuyên dương cho các học sinh đoạt giải trong Vòng chung kết cấp Thành phố.

4.2 Công ty TNHH Phần mềm FPT:

- Phối hợp với Sở Giáo dục và Đào tạo xây dựng thể lệ, cách thức tổ chức sân chơi, tài trợ toàn bộ kinh phí tổ chức và giải thưởng cho học sinh.
- Phối hợp với Phòng Giáo dục và Đào tạo TP Thủ Đức; các Quận/Huyện và các Trường tiểu học cung cấp tài khoản cho học sinh, hướng dẫn sử dụng hệ thống và cách thức tham gia sân chơi trong thời gian **từ ngày 15/10/2021 đến ngày 05/11/2021**, quản lý hệ thống và hỗ trợ kỹ thuật trong suốt quá trình diễn ra sân chơi.
- Phối hợp với Sở Giáo dục và Đào tạo tổ chức Vòng chung kết cấp Thành phố.

4.3. Phòng Giáo dục và Đào tạo Thành phố Thủ Đức và các Quận/ Huyện:

- Tổ chức phổ biến, triển khai sân chơi đến các 100% Trường tiểu học tại địa bàn, tham gia trên tinh thần tự nguyện.

- Cử cán bộ đầu mối phối hợp với FPT để triển khai sân chơi tại địa bàn.
- Phối hợp với FPT tổ chức tập huấn sử dụng hệ thống và cách thức tham gia sân chơi cho các trường trong thời gian quy định.
- Phối hợp với FPT để tổ chức thi online các vòng chung kết cấp Trường và cấp Quận, Huyện.

4.4 Các Trường Tiểu học

- Phổ biến thông tin về sân chơi đến toàn thể cán bộ quản lý, giáo viên, Phụ huynh và Học sinh tham gia tập huấn sử dụng hệ thống và cách thức tham gia sân chơi trong thời gian quy định.
- Cử giáo viên tin học tham gia đầy đủ chương trình tập huấn do Phòng GD & ĐT và FPT tổ chức.
- Hướng dẫn học sinh tham gia sân chơi trên tinh thần tự nguyện.
- Phối hợp với Phòng Giáo dục và Đào tạo và FPT hướng dẫn học sinh tham gia thi online các vòng sơ loại và chung kết cấp Trường.
- Lựa chọn học sinh có thành tích tốt nhất đại diện cho nhà trường tham gia vòng chung kết cấp Quận/Huyện theo quy định của Thể lệ.

V. THÔNG TIN LIÊN HỆ:

Hệ thống Giáo dục trực tuyến VioEdu- Công ty TNHH Phần mềm FPT

Địa chỉ: Số 10 Phạm Văn Bạch - Dịch Vọng - Cầu Giấy - Hà Nội

Hotline: 0901 868 646/0901 868 653/0913 230 972

(8:30 -21:00 Thứ 2 đến Thứ 6 và 8:30 -11:30 Thứ 7)

Email: minh.doan@vietants.vn

Website: <https://vio.edu.vn>

