

TRƯỜNG NG TH NGUYỄN ĐÌNH CHI NH

NỘI DUNG ÔN TẬP HỌC KÌ 1 –MÔN TIN HỌC KHỐI 3

PHẦN 1: LÝ THUYẾT

1. Chương: Làm Quen Với Ngõ Vào Máy Tính
2. Chương: Bên Trong Máy Tính
3. Chương: Các Thiết Bị Nhập, Xuất Và Lưu Trữ
4. Chương: Hệ Điều Hành Và Phần Mềm Máy Tính
5. Chương: Tập Tin Và Thư Mục
6. Chương: Quản Lý Tập Tin Và Thư Mục
7. Chương: Quản Lý Máy Tính
8. Chương: Các Công Dụng Có Sẵn Của Windows
9. Chương: Vẽ Paint

PHẦN 2: THỰC HÀNH

1. Vẽ và trang trí cái đồng hồ treo tường theo mẫu trong sách trang 58
2. Vẽ và trang trí cái tủ theo mẫu trong sách trang 56

TRƯỜNG NG TH NGUYỄN ĐÌNH CHIỂU

NỘI DUNG ÔN TẬP HỌC KÌ 1 – MÔN TIN HỌC KHỐI 4

PHẦN 1: LÝ THUYẾT

1. Chức năng: Rèn Luyện Kỹ Năng Đã Biết
2. Chức năng: Bullet và Numbering
3. Chức năng: Sắp Dạng Bảng (Table)
4. Chức năng: Văn Bản Dạng Chữ
5. Chức năng: Công Cụ Textbox
6. Chức năng: Thiết Lập Trang Văn Bản
7. Chức năng: Header Và Footer
8. Chức năng: Xuất Bản Tài Liệu
9. Chức năng: Quản Lý Trang Trình Diễn
10. Chức năng: Tạo Note Và Chuyển Cảnh

PHẦN 2: THỰC HÀNH

1. Chức năng: Bullet và Numbering
2. Chức năng: Công Cụ Textbox

TRƯỜNG NG TH NGUYỄN ĐÌNH CHIỂU

NỘI DUNG ÔN TẬP HỌC KÌ 1 – MÔN TIN HỌC KHỐI 5

PHẦN 1: LÝ THUYẾT

- 11.Chức năng: Tìm kiếm tệp
- 12.Chức năng: Gửi và nhận tệp tìm kiếm
- 13.Chức năng: Truy cập thông tin kỹ thuật số
- 14.Chức năng: Công dân tìm kiếm kỹ thuật số
- 15.Chức năng: Bảo vệ máy tính và dữ liệu
- 16.Chức năng: IC3 Spark- Living Online
- 17.Chức năng: Bài thực hành giữa kỳ 1
- 18.Chức năng: Vẽ hình tròn
- 19.Chức năng: Vẽ hình Ellipse
- 20.Chức năng: Thay đổi bút vẽ
- 21.Chức năng: Vòng lặp Repeat

PHẦN 2: THỰC HÀNH

- 3. Chức năng: Vẽ hình tròn
- 4. Chức năng: Vẽ hình Ellipse
- 5. Chức năng: Vòng lặp Repeat