

PHIẾU TRÌNH XỬ LÝ VĂN BẢN ĐẾN**THÔNG TIN CHUNG**

Số đến: 5989

Ngày đến: 17/10/2018

Cơ quan gửi: Bộ Giáo dục và Đào tạo

Số ký hiệu: 4777/BGDĐT-GDTH

Ngày phát hành: 16/10/2018

Loại văn bản: Công văn

Lĩnh vực:

Trích yếu: V/v tổ chức sân chơi " Ý tưởng trẻ thơ dành cho hs tiểu học"

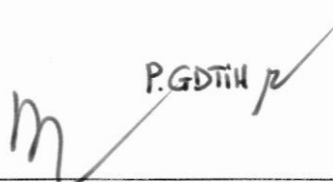
Người ký:

Chức vụ:

Người xử lý: Đỗ Minh Hoàng

Người vào sổ: Quan Anh Thư

QUÁ TRÌNH LUÂN CHUYỂN VĂN BẢN

Người giao VB	Người nhận VB	Ý kiến xử lý
Quan Anh Thư	Đỗ Minh Hoàng	Kic Ô. Hiếu
Đỗ Minh Hoàng (Quan Anh Thư chuyển thay)	Lê Hồng Sơn	P.GDTH 

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM****Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**Số: ~~4777~~/BGDDĐT-GDTHV/v tổ chức Sân chơi “Ý tưởng trẻ thơ”
đành cho HS tiểu học

Hà Nội, ngày 16 tháng 10 năm 2018

SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TP. HỒ CHÍ MINH	
ĐẾN	Số: 5989
	Ngày 18/10/18
Chuyển: giáo dục kỹ năng sống cho học sinh tiểu học	

Kính gửi: Ông (Bà) Giám đốc các sở giáo dục và đào tạo

Nhằm tiếp tục nâng cao chất lượng giáo dục toàn diện, tăng cường các hoạt động tạo để vươn tới những ước mơ và mong muốn biến những ước mơ đó thành hiện thực, Bộ Giáo dục và Đào tạo (GDĐT) phối hợp với Công ty Honda Việt Nam phát động Sân chơi “Ý tưởng trẻ thơ” năm 2018 với chủ đề “Ý tưởng cho một cuộc sống tốt đẹp hơn” dành cho học sinh tiểu học trên phạm vi cả nước.

Đây là một hoạt động giáo dục có ý nghĩa, tạo sân chơi hấp dẫn, thú vị, giúp các em học sinh có hứng thú để học tốt các môn học/hoạt động giáo dục nhằm phát triển năng lực và nhân cách cho học sinh một cách tự nhiên, nhẹ nhàng, thiết thực và hiệu quả.

1. Nội dung

- Bằng những quan sát cuộc sống và thế giới xung quanh, học sinh đưa ra những ý tưởng, sáng kiến, giải pháp, phát minh để đem lại cho cuộc sống con người những điều tốt đẹp và niềm vui, sau đó vẽ tranh để thể hiện ý tưởng của mình.
- Mỗi học sinh có thể gửi từ 01 đến 03 bức tranh thể hiện những ý tưởng khác nhau.
- Khổ giấy và chất liệu tranh vẽ: theo Hướng dẫn gửi kèm.

2. Đối tượng tham gia

- Học sinh tiểu học từ lớp 1 đến lớp 5 đều được tham gia trên tinh thần hoàn toàn tự nguyện.
- Học sinh có thể tham gia cá nhân hoặc theo nhóm (tối đa 03 thành viên/nhóm). Việc đánh giá sẽ được tiến hành độc lập đối với 02 nhóm tuổi: Nhóm Lớp 1-2- 3 và Nhóm Lớp 4 -5.

3. Gửi và nhận tranh

- Tranh của học sinh được gửi trực tiếp về Ban Tổ chức. Các đơn vị không tổ chức sơ loại hoặc chọn lọc tranh trước khi gửi. Khi gửi tranh, yêu cầu các đơn vị, cá nhân ghi rõ trên phong bì, bao bì: địa chỉ nơi gửi, nơi nhận.
- Thời gian nhận tranh: từ ngày 25/10/2018 đến hết ngày 25/11/2018 (căn cứ theo dấu Bưu điện).
- Nơi nhận tranh:
 - + Khu vực phía Bắc: Cô Trần Thị Hồng Yến, Công ty Honda Việt Nam, tầng 7 tòa nhà Thái Bình, số 1 Thái Hà, Đống Đa, Hà Nội.

- Từ 60 mô hình, Ban Tổ chức sẽ lựa chọn 30 mô hình tiêu biểu nhất để tham gia giao lưu và thuyết trình tại Hà Nội. Căn cứ vào kết quả, Ban Tổ chức sẽ trao giải cho các học sinh có ý tưởng xuất sắc nhất.

Cụ thể như sau:

02 Giải Nhất: mỗi giải trị giá 20 triệu đồng

02 Giải Nhì: mỗi giải trị giá 14 triệu đồng

02 Giải Ba: mỗi giải trị giá 8 triệu đồng

04 Giải Honda: mỗi giải trị giá 4 triệu đồng

20 Giải Khuyến khích: mỗi giải trị giá 2 triệu đồng

** Cùng với các phần thưởng cá nhân, các trường tiểu học có học sinh đoạt Giải Nhất, Nhì và Ba sẽ nhận được phần thưởng có giá trị tương ứng 60, 50 và 40 triệu đồng (bằng hiện vật).*

5. Một số lưu ý :

Mặt sau mỗi bức tranh gửi Ban tổ chức, học sinh ghi đầy đủ các thông tin sau đây:

- Họ và tên (đối với các nhóm tham dự, cần ghi rõ tên Nhóm trưởng);
- Ngày tháng năm sinh (gửi kèm theo 1 bản sao Giấy khai sinh);
- Địa chỉ nhà riêng;
- Số điện thoại liên hệ;
- Biết về cuộc thi qua kênh thông tin nào: (Truyền hình, báo chí, tờ rơi, trường học, v.v)
- Tên và số điện thoại của người hướng dẫn (nếu có).

** Ban Tổ chức có quyền sử dụng tất cả các ý tưởng, hình ảnh liên quan đến việc tổ chức Sân chơi cho mục đích tuyên truyền, khích lệ sự sáng tạo và ý tưởng hay bông của học sinh.*

** Ban Tổ chức hỗ trợ toàn bộ chi phí ăn ở, đi lại cho những học sinh được mời về tham dự giao lưu và thuyết trình ý tưởng tại Hà Nội ./.*

Ghi chú:

10 tỉnh, thành phố sau đây sẽ được Ban Tổ chức lựa chọn để tổ chức hướng dẫn về việc triển khai Sân chơi "Ý tưởng trẻ thơ": Vĩnh Phúc, Hà Nội, Hải Dương, Nam Định, Ninh Bình, Phú Yên, Bình Định, Lâm Đồng, Đồng Tháp, thành phố Hồ Chí Minh.

Kế hoạch chi tiết sẽ được Ban Tổ chức liên hệ với các sở GDĐT nêu trên ./.

+ Khu vực phía Nam: Cô Trần Phương Thảo, Công ty Honda Việt Nam, tầng 8 tòa nhà Zen Plaza, 54-56 Nguyễn Trãi, Quận 1, thành phố Hồ Chí Minh.

Nhận được Công văn này, đề nghị các sở GDĐT chỉ đạo các trường tiểu học có thể lồng ghép nội dung Sân chơi “Ý tưởng trẻ thơ” vào các bài vẽ tranh trong chương trình chính khóa môn Mỹ thuật hoặc các hoạt động ngoại khóa và không làm ảnh hưởng đến hoạt động chung của nhà trường.

Các sở GDĐT gửi danh sách người phụ trách Sân chơi “Ý tưởng trẻ thơ” của các phòng GDĐT kèm theo số điện thoại liên hệ, chỉ đạo mỗi phòng GDĐT chọn 10 trường tiểu học để nhận tài liệu phát động chương trình từ Ban Tổ chức (tờ rơi, băng rôn, áp phích) và gửi các hình ảnh phát động Sân chơi “Ý tưởng trẻ thơ” về Bộ GDĐT qua email: adm_tth_yen@honda.com.vn hoặc nvquyet@moet.gov.vn.

Thông tin xin liên hệ: Ông Nguyễn Văn Quyết, CV Vụ Giáo dục Tiểu học, Bộ Giáo dục và Đào tạo, số 35 Đại Cồ Việt, Hà Nội ĐT: 0913083052.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Bộ trưởng (để b/c);
- TT. Nguyễn Thị Nghĩa (để b/c);
- Công ty Honda Việt Nam (để p/h);
- Lưu: VT, Vụ GDTH.

TL. BỘ TRƯỞNG
KT. VỤ TRƯỞNG VỤ GIÁO DỤC TIỂU HỌC
PHÓ VỤ TRƯỞNG



Nguyễn Đức Hữu

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

HƯỚNG DẪN

TỔ CHỨC SÂN CHƠI “Ý TƯỞNG TRẺ THƠ”

(Kèm theo Công văn số: 4777/BGDDT-GDTH ngày 16 tháng 10 năm 2018)

- 1. Tên hoạt động Sân chơi “Ý tưởng trẻ thơ”:** “Hãy là nhà phát minh ti hon”.
- 2. Chủ đề:** “Ý tưởng cho một cuộc sống tốt đẹp hơn”.
- 3. Đối tượng tham gia:** Trẻ em Việt Nam hiện đang là học sinh tiểu học từ lớp 1 đến lớp 5. Các em có thể tham gia với tư cách cá nhân hoặc theo nhóm (tối đa 03 thành viên/nhóm)
- 4. Cách thức tổ chức:**
 - a) Học sinh vẽ tranh - Thể hiện ý tưởng trên khổ giấy A3 với chất liệu phù hợp;
 - b) Học sinh tự chuyển tranh vẽ thành mô hình (đối với những học sinh có tranh vẽ được Ban tổ chức đánh giá tốt và có thông báo từ Ban tổ chức tới học sinh).
 - c) Học sinh thuyết trình ý tưởng thể hiện qua mô hình (đối với những học sinh có mô hình được Ban tổ chức đánh giá tốt và có thông báo từ Ban tổ chức tới học sinh).
 - d) Ban Tổ chức trao giải cho những học sinh có ý tưởng, mô hình và thuyết trình được đánh giá xuất sắc nhất.
- 5. Yêu cầu:**
 - Các tranh vẽ phải truyền tải được ước mơ của trẻ thơ, các ý tưởng thể hiện phải có tính sáng tạo, không được sao chép.
 - Tranh vẽ sai khổ giấy hoặc sai chủ đề (chân dung, tĩnh vật, phong cảnh...) sẽ không hợp lệ.
 - Ý tưởng và tranh vẽ của học sinh chưa từng tham gia tại các cuộc thi nào.
 - Mỗi học sinh hoặc nhóm học sinh (tối đa 03 thành viên/nhóm) chỉ được gửi tối đa 03 ý tưởng (03 bức tranh) về Ban Tổ chức.
 - Hạn cuối nộp bài dự thi: ngày **25/11/2018**. Thời gian nhận bài thi được tính theo dấu bưu điện. Ban Tổ chức sẽ không chịu trách nhiệm với những bài dự thi bị thất lạc khi gửi qua bưu điện.
 - 60 (sáu mươi) bức tranh thể hiện ý tưởng tốt nhất sẽ được Ban tổ chức chọn và thông báo tới học sinh để các em chuyển ý tưởng từ tranh vẽ thành mô hình gửi về Ban Tổ chức. Học sinh phải thể hiện bằng phát minh cụ thể, có thể dựng thành mô hình mang cơ chế chuyển động (không bắt buộc) kèm theo một bản thuyết trình hoặc giải thích ngắn gọn về ý tưởng của mình (tên ý tưởng, ước mơ của em khi vẽ bức tranh này, cơ chế hoạt động của mô hình v.v.).
 - + Mô hình phải được thực hiện bởi chính các em học sinh. Bố mẹ, thầy cô, gia đình có thể hỗ trợ nhưng không được làm thay cho học sinh.
 - + Ban Tổ chức sẽ hỗ trợ 700.000đ cho mỗi ý tưởng khi được chuyển thành mô hình (500.000đ dành cho học sinh và 200.000đ dành cho thầy cô giáo hỗ trợ học sinh làm mô hình).